

Section d'assaut

Putot-en-Bessin-2

Scénario SK

Design : Laurent Martin



Putot en Bessin, Normandie, 8 juin 1944

Après l'attaque furieuse des « HitlerJügend » obligeant les Canadiens du Royal Winnipeg Rifles à se replier et à laisser Putot en Bessin aux Allemands, l'état major de la 3ème division d'infanterie Canadienne prépare la contre attaque.

Le jour même, en fin d'après midi, les soldats du Canadian Scottish, appuyés par le First Hussar, repartent à l'assaut du village.

Conditions de victoire :

Le Canadien gagne s'il parvient à prendre le contrôle de 2 des 3 bâtiments K9 S5 Z3

Balance :

Canadien : Remplacer le 9-2 allemand par un 8-1

Allemand : Retirer une LMG canadienne

Carte : N↑



I-GG inclus uniquement

L'allemand se place en premier

Le Canadien se déplace en premier

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|

Éléments du First Canadian Scottish Regiment ; entrent au premier tour par le bord Sud

ELR 3

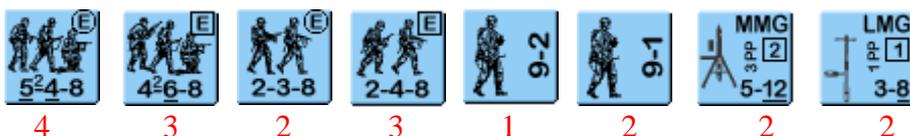


Support blindé du First Hussars Regiment; entre au premier tour par le bord sud



Éléments de la 7ème compagnie du Panzergrenadier- Rgt 26 de la 12ème SS-Panzer-Division set-up ssr 2

ELR 4



Règles spéciales :

- 1) Les unités canadiens ont un smoke placement augmenté de +1
- 2) Les allemands se placent n'importe où à 3 hexs ou moins des bâtiments à contrôler pour la victoire.
- 3) Les Unité allemandes Elites ont un moral augmenté de 1 sur leur face démoralisée
- 4) Le nombre initial de Panzerfaust allemands est de 5.

Conséquences :

Après de violents combats les jeunes hitlériens de la 12ème SS sont obligés d'abandonner le village de Putot-en- Bessin qu'ils avaient conquis le matin même.