

Section d'assaut (hommage à Vae Victis)

Putot-en-Bessin-1

Scénario SK

Design : Laurent Martin



Un blessé de la 3ème Division d'infanterie canadienne reçoit les premiers soins

Putot en Bessin, Normandie, 8 juin 1944

Après avoir débarqué le 6 juin dans le secteur de Courcelles où il subit de lourdes pertes, le royal Winnipeg Rifles appartenant à la 7ème brigade de la 3ème division d'infanterie Canadienne est envoyé le lendemain occuper Putot-en-Bessin, bousculant dans sa progression des éléments de la Panzer-Lehr Division.

Mais un tout autre danger les menace...

Déterminée à rejeter les alliés à la mer, la redoutable 12.SS-Panzer Division « Hitlerjürgend » vient prendre position face aux troupes canadiennes.

Le 8 au petit matin, les grenadiers Allemands donnent l'assaut au village.

Conditions de victoire :

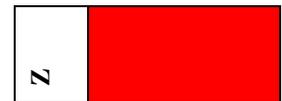
L'allemand gagne s'il parvient à prendre le contrôle de 2 des 3 bâtiments K9 S5 Z3

Balance :

Canadien : Remplacer un 9-2 allemand par un 8-1

Allemand : Retirer une MMG canadienne

Carte : N↑



I-GG inclus uniquement

Le Canadien se place en premier

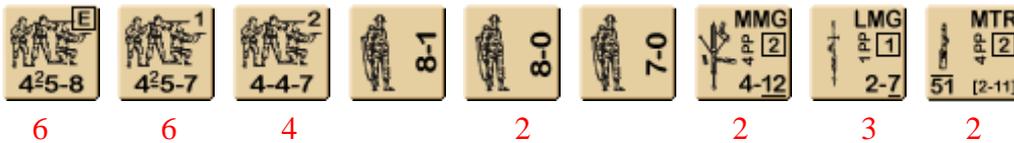
L'allemand se déplace en premier

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Éléments de la compagnie C du Royal Winnipeg Rifles

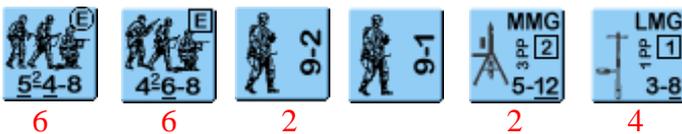
Set-up voir ssr 1

ELR 3



Éléments de la 7ème compagnie du Panzergrenadier- Rgt 26 de la 12ème SS-Panzer-Division Set-up au nord de la route I5-Q1

ELR 4



Règles spéciales :

1) Le canadien à 3 hexs de déploiement (K8, Q3, W7) ; Durant son set-up il doit placer ses unités à 2 hexs ou moins de chacun des hexs de déploiement avec un minimum de 4 MMC, 1 leader et 1 SW pour chacun d'eux.

2) Le joueur allemand dispose de 2 tirs de mortiers hors carte (1 tir maximum par tour de jeu) ; Au début d'une de ses Prep fire Ph, il peut choisir un hex objectif dans la LOS de l'un de ses leaders. Il lance un dr ; si 1-4 le contact est établi et le tir part ; Au début de l'avance fire Phase du même tour, le tir arrive sur l'objectif ; Il lance un dr - 2 drm ; le résultat (de 0 à 4) est la distance en hex par rapport à l'objectif ; Si cette distance n'est pas égal à 0, il lance un dernier dr pour déterminer l'hex de direction par rapport à l'hex objectif (1=Nord, 2=Nord-Est, 3= Sud Ouest, 4=Sud 5 = Sud-Ouest 6=Nord-Ouest) et détermine en fonction de la distance l'hex finalement touché ; toutes les unités situées dans l'hex touché ET les 6 hexes qui l'entourent reçoivent un coup de mortier de 120mm (un DR par hex en area avec TEM) ; Si le contact n'est pas établi durant la Prep Fire Phase, il pourra recommencer à sa Prep fire phase suivante jusqu'à ce qu'il réussisse ses 2 tirs de mortier ; le leader qui fait office d'observateur est marqué d'un pion Prep Fire

3) Les Unité allemandes Elites ont un moral augmenté de 1 sur leur face démoralisée

Conséquences :

Au cours de furieux combats, les Allemands enfonceront les premières lignes canadiennes, renfermant irrésistiblement l'étau sur le Royal Winnipeg menacé d'encerclement.

Les fusiliers canadiens résisteront coûte que coûte dans l'attente des renforts qui tarderont à venir.