

Opération Brassard-3

Porto Ferraio

Scénario SK

Design : Laurent Martin



Les troupes françaises entrant dans Porto Ferraio

Ile d'Elbe, 18 juin 44.

A l'aube du 18 Juin 44, les unités Française reprennent le mouvement. Le 1er bataillon du 4eme Tirailleurs Sénégalais s'empare de la Villa Napoléon, suivi par le 1er bataillon du 13eme Tirailleurs Sénégalais, avant de descendre sur Porto Ferraio, la capitale de l'île.

Conditions de victoire :

Le joueur français gagne s'il contrôle les bâtiments Zz5, Zr3 et Zm8

Balance :

Français : Ajouter un tour
Allemand : Ajouter un 4-6-7 dans les renforts du tour 2.

Carte :

N ↑



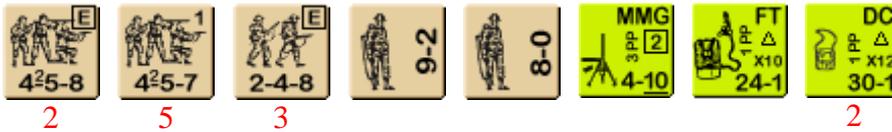
L'allemand se place en premier

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Le Français libre se déplace en premier

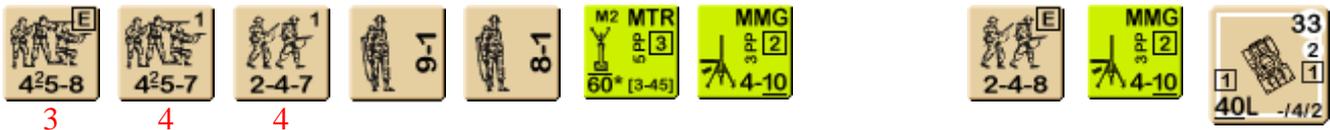
Élément du 4eme Tirailleurs Sénégalais entrant au sud entre A1 et Q1 inclus au premier tour

ELR 4



Élément du 13eme Tirailleurs Sénégalais entrant au sud entre Q1 et GG1 inclus au premier tour

Soutien entrant au 2eme tour par le bord sud.



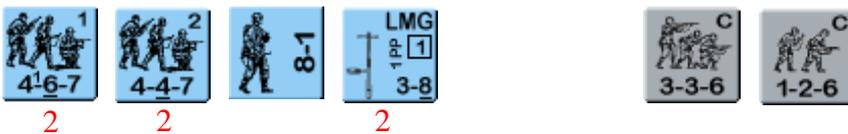
Éléments de Festungs bataillons de la défense côtière de l'île d'Elbe à placer sur les cartes W et Z

ELR 3



Renforts du tour 3 arrivant par le nord

Miliciens italiens arrivant au tour 4 par le nord



Règles spéciales :

- 1) les unités allemandes ne sont pas dotées de panzerfaust.
- 2) Les Squads français (458 et 457) bénéficient tous du tir d'assaut mais subissent le Cover.
- 3) Il n'y a pas de pénalité pour l'utilisation des SW américaines par les Français.
- 4) Les miliciens italiens ont un ELR de 2 et s'ils sont broken, ils ne peuvent revenir Good Order que sur un Autorally réussi.

Conséquences :

Avec la prise de Porto Ferraio par les tirailleurs sénégalais, la conquête de l'île d'Elbe était en bonne voie. Le corps expéditionnaire se dirigeait maintenant vers l'est de l'île pour réduire les dernières poches de résistance allemande.