Opération Brassard-2

Monte Costello

Scénario SK Design: Laurent Martin



Ile d'Elbe, 17 juin 44.

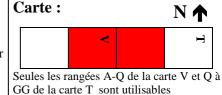
Après avoir débarqué sur la plage de Campo di Marina et l'avoir sécurisée, le 13^e Régiment de tirailleurs sénégalais est envoyé au centre de l'île d'Elbe pour prendre les crêtes tenues par les allemands. Le premier bataillon attaquera le Monte Bacille tandis que le second tentera de prendre le Monte Costello que les Allemands se sont préparés à défendre.

Conditions de victoire:

d'unité allemande good order sur 3 des 4 collines de chaque carte tout en perdant moins de squad (ou équivalent) que l'allemand.

Balance:

Le joueur français gagne s'il n'y a plus **Français**: Remplacer un 457 par un 458 Allemand : Les renforts arrivent dès le premier tour.



L'Allemand se place en premier	1	2	3	4	5	6	7
Le Français libre se déplace en premier							

Eléments du 2eme Bat du 13eme régiment de tirailleurs sénégalais entre par le bord sud

ELR 4

















Eléments de Festungs bataillons de la défense côtière de l'Île d'ELbe à placer sur les collines

ELR 3













Renforts arrivant par le bord nord (voir ssr)







Règles spéciales :

- 1) Les champs sont en fait des collines.
- 2) Les Allemands ayant préparé la position, chaque unité allemande bénéficie d'un TEM +1 (cumulatif avec la position élevée) tant que l'unité ne quitte pas son hex. Ce TEM n'est pas regagné en retournant dans l'hex.
- 3) Durant son placement, le joueur allemand peut scinder jusqu'à 3 squads en 6 demi-squads.
- 4)) Lors de sa RPh, le joueur allemand lance un dr ; s'il est inférieur à deux fois le numéro du tour en cours, les renforts arrivent.
- 5) Les Squad français (458 et 457) bénéficient tous du tir d'assaut mais subissent le Cower.
- 6) Il n'y a pas de pénalité pour l'utilisation des SW américaines par les français.

Conséquences :

La prise conjointe du Monte Bacille et du Monte Costello par les tirailleurs ouvrait la route de Portoferrajo, la capitale de l'île.